

Objectifs de la formation

Former des informaticiens au métier d'ingénieur dans le domaine de l'image en dispensant des enseignements qui traitent simultanément de l'analyse et de la synthèse d'images, mais aussi des enseignements complémentaires pour une meilleure intégration des étudiants au sein des entreprises (anglais, entrepreneuriat, droit informatique ...)

Les débouchés

Depuis 1992, plus de 300 étudiants et auditeurs de formation continue ont été diplômés. Les emplois occupés se situent dans les secteurs suivants :

- Éditeur de logiciels orientés image (CFAO, imagerie médicale ...)
- Recherche et Développement des grands groupes industriels (aérospatial, automobile, médial...)
- Vision industrielle, Contrôle qualité
- Studios de développement de jeux vidéos

Informations

Retrait du dossier de candidature DEPARTEMENT D'INFORMATIQUE

Etudiants :

scolarite-informatique@univ-lyon1.fr

Tél. : 04 72 44 83 09

Formation Continue :

fc.info@univ-lyon1.fr

Tél. : 04 72 43 13 60

Stages :

Stage-informatique@univ-lyon1.fr

Tél. : 04 72 44 81 08



Université Claude Bernard
Département Informatique
UFR Faculté des Sciences et Technologies

Master Professionnel Mention Informatique 2^{ème} année (M2)



SPÉCIALITÉ Image

UFR d'Informatique - Bâtiment Nautibus
23-25 Avenue Pierre de Coubertin
69622 VILLEURBANNE Cedex

Responsable pédagogique : Eliane Perna
Eliane.Perna@univ-lyon1.fr

Modalités et dates

<http://master-info.univ-lyon1.fr/IMAGE/>

Le Master Image, c'est ...

- Une formation professionnalisante, issue de l'ancien DESS IIR option Image créé en 1992, et conforme au LMD
- Un diplôme national BAC+5
- Une spécialisation dans le domaine de l'image pour un public d'informaticiens de formation initiale et continue
- 5 mois de formation à l'Université (soit environ 470 heures enseignement)
- Un stage de 5 mois en entreprise

Environnement de travail

Les travaux pratiques représentent plus du tiers des enseignements. Les étudiants utilisent les moyens de calcul du Département Informatique :

- Plus de 150 ordinateurs en libre accès
- Une plateforme de réalité virtuelle
- Accès à l'Atelier Inter-établissement de Productique

Les enseignements du Master sont en étroite relation avec les activités de recherche scientifique des enseignants-chercheurs, ce qui assure l'actualisation permanente des contenus.

Contenu de la formation

- Synthèse d'image 3D réaliste
- Modélisation géométrique
- Acquisition, analyse et traitement d'images
- Méthodes Mathématiques pour l'image
- Géométrie algorithmique et maillage
- Codage, Transmission, Compression d'images et de vidéos
- Vision tridimensionnelle, vidéo et réalité augmentée
- Synthèse d'image temps réel
- Animation et simulation de scènes 3D
- Méthodologie, veille technologique et scientifique pour la reconstruction 3D et la réalité augmentée
- Anglais
- Droit Informatique
- Connaissance Métier
- Stage de 5 mois en entreprise

Détail des programmes accessible sur le site web

Conditions d'accès

- Être titulaire d'un diplôme BAC+4 en informatique, ou avoir validé une première année de Master en Informatique
- Possibilité de VAP 85 ou VAE 2002 pour les auditeurs de formation continue ayant une expérience professionnelle significative

L'admission en 2^{ème} année du Master se fait sur dossier de candidature.